**Lëvizjet e Kalorësit në një Tabelë Shahut me DFS**

Ky program është një implementim i gjetjes së rrugës për një kalorës në një tabelë shahut 8x8 duke përdorur një algoritëm të quajtur **Depth-First Search (DFS)**. Programi kërkon një rrugë nga një pozicion fillestar në një pozicion destinacioni dhe do të shfaqë rrugën e mundshme që mund të ndjekë kalorësi, duke përdorur lëvizjet e tij karakteristike.

**Funksionet Kryesore:**

EshteNeTabele  
Ky funksion kontrollon nëse një pozicion (x, y) është brenda kufijve të tabelës shahut. Tabela është një matrikë n x n, dhe në këtë program n është 8 (për një tabelë shahut standarde).

DFS (Depth-First Search)  
Ky funksion implementon algoritmin DFS për kërkimin e rrugës nga pozita fillestare (x, y) në destinacionin (destinacioniX, destinacioniY). Ai kërkon rrugën duke lëvizur thellë në çdo degë të mundshme të tabelës dhe kthen true nëse gjen rrugën. Nëse gjen rrugën, e shton pozitat e vizituara në një listë rruga dhe e kthen këtë si një rezultat. Nëse nuk ka rrugë, funksioni kthen false dhe heq pozitat nga lista e rrugës.

Main  
Ky funksion është pika e hyrjes në program, ku përdoruesi fut pozitat fillestare dhe destinacionin. Programi përdor algoritmin DFS për të kërkuar rrugën dhe printon numrin e lëvizjeve dhe rrugën e gjetur. Nëse nuk ka rrugë, shfaqet një mesazh që thotë "Nuk u gjet rruga."

**Lëvizjet e Kalorësit:**

Programi përdor lëvizjet e zakonshme të kalorësit në shah, që janë:

(X-2, Y-1)

(X-2, Y+1)

(X-1, Y+2)

(X+1, Y+2)

(X+2, Y+1)

(X+2, Y-1)

(X+1, Y-2)

(X-1, Y-2)

**Udhëzime për Përdorim:**

Pasi të hapni programin, do t'ju kërkohet të futni pozitat fillestare dhe destinacionin.

Programi do të përdorë algoritmin DFS për të kërkuar rrugën. Nëse gjen rrugën, do të tregojë numrin e lëvizjeve dhe rrugën e plotë.

Nëse nuk ka rrugë për të arritur në destinacion, do të shfaqet një mesazh që thotë "Nuk u gjet rruga."

**Shembuj:**

Input:

Pozita fillestare: (0, 0)

Pozita destinacioni: (7, 7)

Output:

Rruga e gjetur:

Levizje: 5

Rruga: (0,0) -> (2,1) -> (4,2) -> (5,4) -> (7,5) -> (7,7)